TECLADO Z100
Manual de instalación

ADVERTENCIA
LEA CUIDADOSAMENTE ESTE MANUAL ANTES DE REALIZAR CONEXIONES Y PONER EN FUNCIONAMIENTO EL TECLADO.
LA GARANTIA DEL PRODUCTO PUEDE PERDERSE POR MAL MANEJO

INTRODUCCION

El teclado Z100 es un control de acceso digital para uso interior. Puede ser instalado en una caja estándar 5800 o sobrepuesto.

- Pueden ser programados hasta 100 códigos de 4 dígitos.
- Contiene un relé temporizado o biestable de 7 amperios.
- Incluye una salida auxiliar y Buzzer.
- Maneja pulsador de salida
- Maneja sensor de puerta abierta.
- Protección contra acceso al azar (bloqueo de 30 seg. Luego de ingresar 3 claves erradas)
- Programable desde el teclado.
- Los datos programados son almacenados en memoria EEPROM, y permanecen aun cuando no haya energía.
- Un usuario puede ser borrado individualmente.
- Voltaje de operación de 11 a 15 VDC

ESPECIFICACIONES

- Teclado: 12 teclas, 3x4
- Voltaje de operación: 11 a 15 VDC
- Relevo de 7A@30VDC 12A@125VAC con control programable de 1 a 98 segundos o biestable
- Led indicadores (rojo y verde)
- Dimensiones: 72mm X 34mm X 116mm
- Peso Aprox. 150 gramos

INSTALACION

El teclado Z100 es para uso interior y puede ser instalado en caja eléctrica estándar 5800 (ver figura 1) sin la tapa posterior. Para ser instalada de forma sobrepuesta, use la tapa suministrada con la unidad (Fig. 2)

Carrera 19 A No. 138-33
BOGOTA-COLOMBIA
Tel.: (571) 633 3636 Fax. : (571) 633 3658
www.zebraelectronica.com

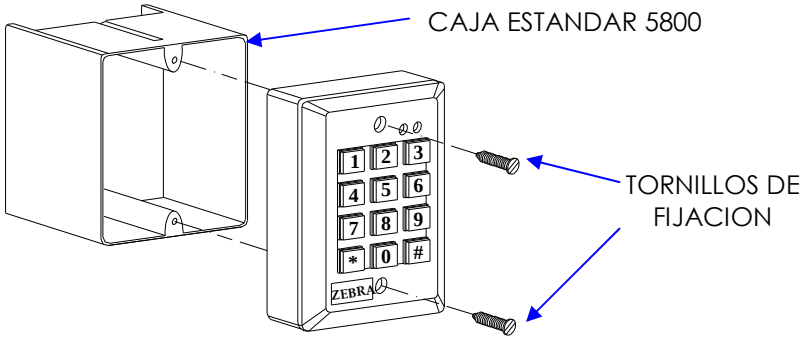


Figura 1. Montaje en caja Estándar

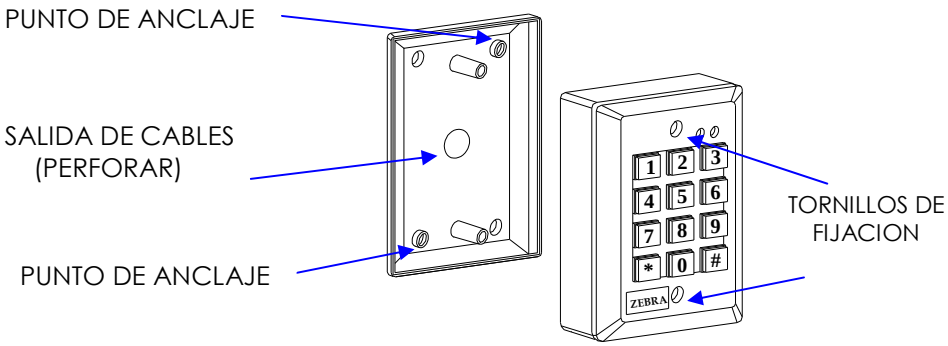


Figura 2. Montaje Sobrepuesto

CABLEADO

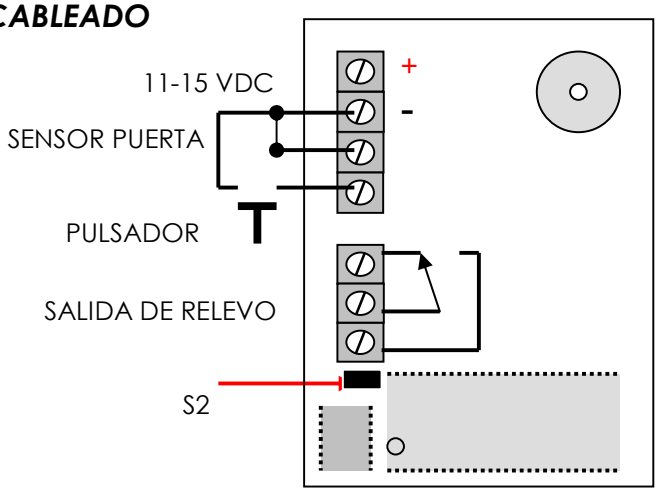


Figura 3. Conexiones

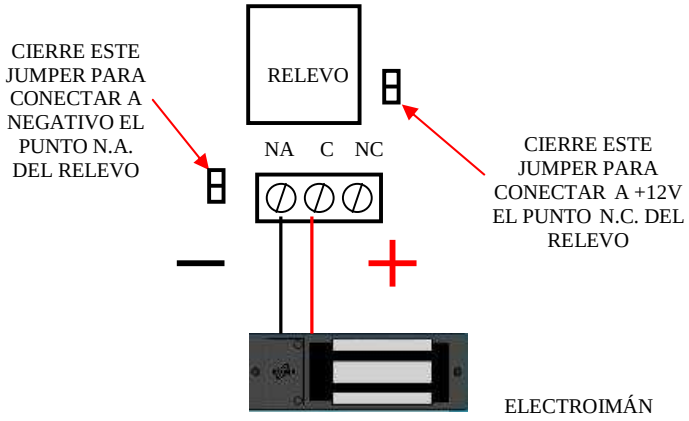
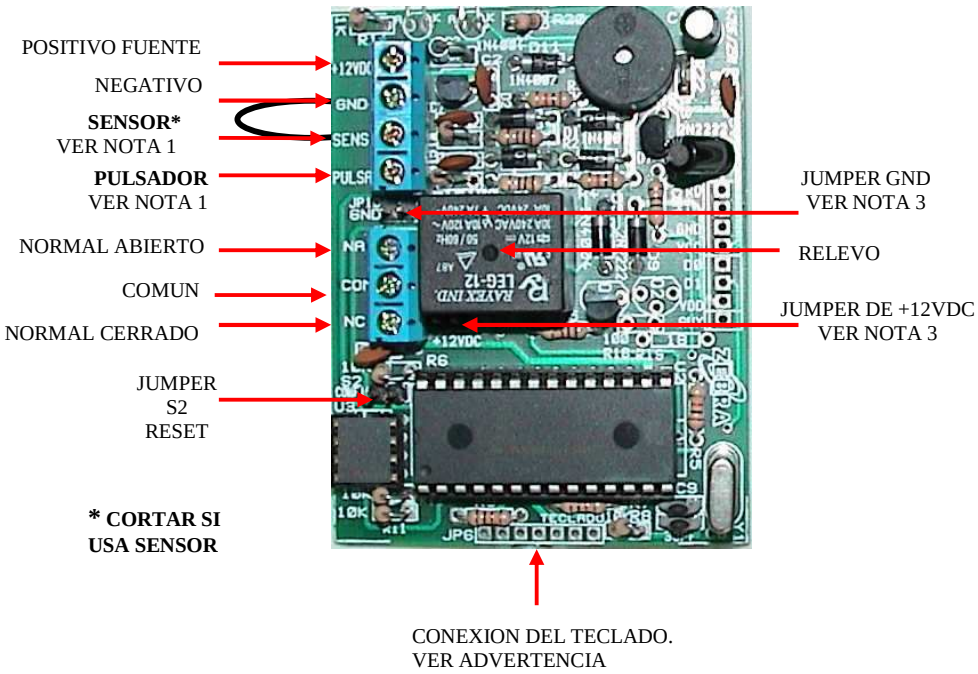

CIERRE ESTE JUMPER PARA CONECTAR A NEGATIVO EL PUNTO N.A. DEL RELEVO
RELEVO
NA C NC
CIERRE ESTE JUMPER PARA CONECTAR A +12V EL PUNTO N.C. DEL RELEVO
ELECTROIMÁN

Figura 4. Conexión del electroimán

Carrera 19 A No. 138-33
BOGOTA-COLOMBIA
Tel.: (571) 633 3636 Fax. : (571) 633 3658
www.zebraelectronica.com

CIRCUITO



NOTAS.

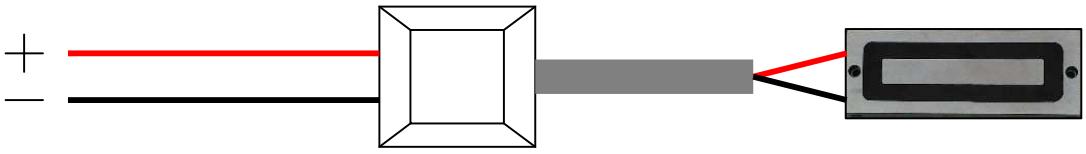
1. SENSOR Y PULSADOR DEBEN IR CONECTADOS ENTRE ESTOS PUNTOS Y NEGATIVO, USANDO UN CONTACTO SECO. POR NINGUN MOTIVO SUMINISTRE VOLTAJE A ESTAS ENTRADAS PORQUE **PUEDECAUSAR DAÑOS EN EL CIRCUITO Y PREDERA LA GARANTIA.**

2. SI USA SENSOR DE PUERTA ABIERTA DEBE CORTAR EL PUENTE A NEGATIVO *****.

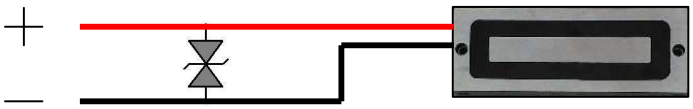
3. LA SALIDA DEL RELEVO PUEDE TENER VOLTAJE MEDIANTE LOS JUMPER SITUADOS AL LADO DEL RELEVO Y SU CONEXIÓN SE REPRESENTA EN LA FIGURA 4.

Las conexiones de la Figura 4 asumen que el actuador esta energizado y se desactiva sólo cuando hay un acceso, así mismo, se asume que el electroimán que se utiliza es de laminación y por lo tanto no necesita antirremanente.

<u>SI EL ELECTROIMÁN NO ES DE LAMINACIÓN, DEBE UTILIZAR UN CIRCUITO ANTIRREMANENTE DE LA SIGUIENTE MANERA:</u>



<u>SI UD. NO USA ELECTROIMAN ZEBRA DEBERÁ COLOCAR UN ELEMENTO DE PROTECCION (TVS O VARISTOR) DE LA SIGUIENTE MANERA</u>:



PROGRAMACION

Importante El primer acceso al menú de programación es logrado a través del código maestro de fábrica 1234. Después de programar, La posición del código 00 será el Código Maestro.

No.	Función	Formato de Digitación	DESCRIPCION
1	Acceso a Menú de Programación	[**Código Maestro**]	Se emiten dos pitos y el LED verde inicia a parpadear el menú de programación se activa.
2	Borrar todos los códigos de usuarios anteriores	[4**# código maestro #] *# para salir	• Borra todos los códigos de usuarios excepto el 00; • Después de teclear [código maestro #] el led rojo se enciende por 1 segundo y después dos pitos.
3	Tiempo de Apertura	[2 TT #] *# para salir	• [TT] = 01 a 98 segundos; 99 selecciona el modo biestable, en el cual un código de usuario activara o desactivará en forma alterna la salida.
4	Programando códigos de usuarios (prepare una lista primero vea apéndice A)	[1 NN CCCC #] *# para salir	• [NN] = es el número incrementado del código de usuario, del 01 al 99. • [CCCC] = el código de acceso asignado para este usuario, de 4 dígitos, # confirma con dos pitos.
5	Cambiando el Código maestro	[1 00 NCM # NCM #] *# para salir	• [00] = Posición de memoria del código maestro. • [NCM] = el nuevo código maestro de 4 dígitos.
6	Borrando códigos de usuario individuales	[3 NN #] *# para salir	• [NN] = el número serial del código de usuario, 01 a 99 a ser borrado.
7	Sonido de tecla	[5 x] *# para salir	• [51] = Activa el sonido de las teclas • [50] = elimina el sonido de las teclas.

Notas:

1. Salir de programación presionando *** #** confirma con dos pitos.
2. **Proceso de Reset**: Apagar teclado, inserte jumper S2, conecte nuevamente el teclado, se encenderá el led rojo y verde por 5 segundos, una vez terminado este tiempo habrá una indicación sonora y los leds parpadeando lenta y simultáneamente; remueva el jumper S2, los leds se apagan y confirma el reset con dos pitos, borrando todos los códigos de usuario y configura la clave maestra de fabrica (1234) y tiempo de apertura 2 segundos.
3. En modo Biestable no opera pulsador ni sensor de puerta.
4. Una vez terminado el proceso de programación, podrá digitar las claves de acceso. Digite la **clave de 4 dígitos** y luego la tecla **#**, si el acceso es permitido se indicara con dos pitos cortos, el led verde iluminara, el led rojo se apaga y el relevo se activa por el tiempo de apertura programado; si la clave no es valida se indicará con un pito largo.

5. Después de digitar tres claves consecutivas erradas el teclado se bloquea automáticamente por 30 segundos (indicara el bloqueo encendiendo el led rojo intermitentemente en forma lenta), si nuevamente se ingresa una clave errada pasara a bloqueo.
6. Si usa el sensor de puerta, y deja esta abierta el teclado lo indicará con el led rojo y un pito en forma intermitente.

CONTROL DE CLAVES DE ACCESO

Para facilitar su administración, sugerimos usar la siguiente tabla de control de claves de acceso autorizadas.

No.	USUARIO	CLAVE	No.	USUARIO	CLAVE
00	Clave Maestra		50		
01			51		
02			52		
03			53		
04			54		
05			55		
06			56		
07			57		
08			58		
09			59		
10			60		
11			61		
12			62		
13			63		
14			64		
15			65		
16			66		
17			67		
18			68		
19			69		
20			70		
21			71		
22			72		
23			73		
24			74		
25			75		
26			76		
27			77		
28			78		
29			79		
30			80		
31			81		
32			82		
33			83		
34			84		
35			85		
36			86		
37			87		
38			88		
39			89		
40			90		
41			91		
42			92		
43			93		
44			94		
45			95		
46			96		
47			97		
48			98		